

SULIT



UTHM
Universiti Tun Hussein Onn Malaysia

UNIVERSITI TUN HUSSEIN ONN MALAYSIA

**PEPERIKSAAN AKHIR
SEMESTER I
SESI 2018/2019**

NAMA KURSUS	:	PENGATURCARAAN KOMPUTER
KOD KURSUS	:	BBP 15103
KOD PROGRAM	:	BBF
TARIKH PEPERIKSAAN	:	DISEMBER 2018 / JANUARI 2019
JANGKA MASA	:	3 JAM
ARAHAN	:	JAWAB SEMUA SOALAN

TERBUKA

KERTAS SOALANINI MENGANDUNG DUA BELAS (12) MUKA SURAT

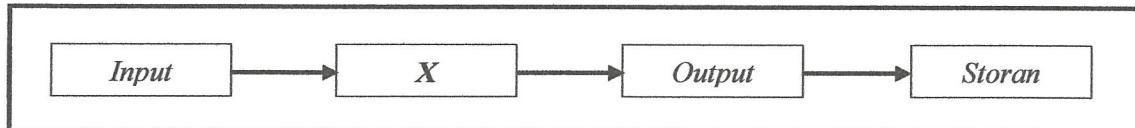
SULIT

BAHAGIAN A

S1 Apakah fungsi pengkompil (*compiler*)?

- A Menyemak sumber program daripada sebarang kesilapan sintaks
- B Menyimpan fail dalam format .cpp
- C Bertindak sebagai pengedit teks (*text editor*) untuk menulis struktur kod
- D Menyimpan kod yang ditulis ke dalam memori utama

S2

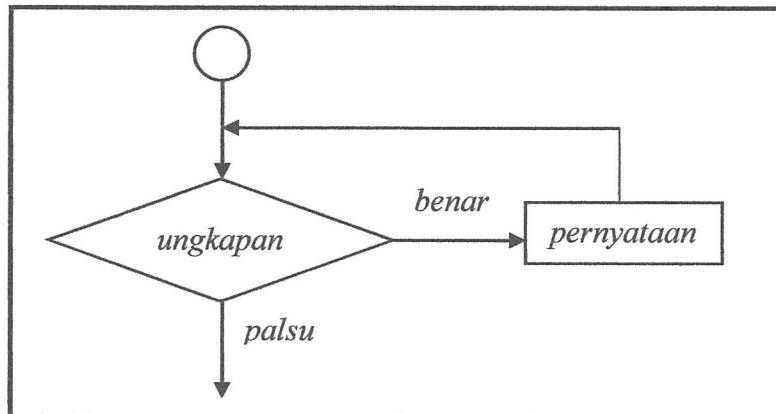


Rajah S2

Manakah antara berikut adalah pernyataan yang benar bagi X dalam **Rajah S2** di atas?

- A Menukar bahasa pengaturcaraan peringkat tinggi kepada bahasa pengaturcaraan peringkat rendah
- B Membawa data kepada memori utama sebelum diproses
- C Melaksanakan proses operasi aritmetik dan operator logik
- D Menukar signal analog kepada signal digital

S3



Rajah S3

Rajah S3 di atas menunjukkan sebuah carta alir. Carta alir tersebut adalah merupakan contoh kepada carta alir jenis

- A isihan (*sorting*)
- B pilihan (*selection*)
- C jujukan (*sequential*)
- D ulangan (*repetition*)

TERBUKA

SULIT

BBP 15103

S4 Pernyataan berikut akan menghasilkan nilai benar (*true*) atau 1, kecuali

- A $9001 \leq 9001$
- B $(60 > 70) \ \&\& \ (-2 < -3)$
- C $(1345 > 276) \ \mid\mid \ (0 > 1)$
- D $565 == 565$

S5 Manakah antara yang berikut merupakan nama pembolehubah yang tidak sah dalam C++?

- A paybills
- B static_cast
- C SomeName_
- D int_hasil

S6 Diberi $x = 3$ dan $y = 5$. Apakah output yang akan dipaparkan sekiranya pernyataan dalam **Rajah S6** dilaksanakan?

```
x++;  
x = x + y;
```

Rajah S6

- A 9
- B 8
- C 10
- D 2

S7

```
y = 6 * 4 / 3 * 2 % 3
```

Rajah S7

Berdasarkan pernyataan dalam **Rajah S7**, apakah nilai y?

- A 1
- B 0
- C 5
- D 2

S8 Manakah antara pernyataan berikut adalah benar tentang struktur kawalan *switch* dalam C++?

- A *Switch* tidak memerlukan penilaian ungkapan logik
- B *Switch* hanya akan melaksanakan aturcara sekiranya nilai logik adalah benar (*true*)
- C *Switch* hanya akan melaksanakan aturcara sekiranya nilai logik adalah palsu (*false*)
- D *Switch* boleh menghasilkan output dua (2) pernyataan tanpa kurungan bersarangan

S9 Yang manakah antara pernyataan *for* dibawah yang akan menghasilkan output seperti dalam **Rajah S9**?

5 10 15 20 25

Rajah S9

- A `for (number=0; number<=25; number=number+5)`
- B `for (number=5; number>=25; number=number+5)`
- C `for (number=5; number<=25; number=number+5)`
- D `for (number=5; number<=25; number=number-5)`

S10 Yang manakah antara pernyataan C++ berikut yang menentukan nilai pembolehubah CGPA yang berjenis `double` adalah antara 3.67 dan 4.00, tidak termasuk nilai 3.67 dan 4.00?

- A `if (CGPA >= 3.67 || CGPA <=4.00)`
- B `if (CGPA > 3.67 && CGPA <=4.00)`
- C `if (CGPA >= 3.67 || CGPA <4.00)`
- D `if (CGPA >= 3.67 && CGPA <=4.00)`

S11 Manakah antara pernyataan pengisytiharan pembolehubah berikut yang menyimpan nilai nombor nyata?

- A `float sales_Jan`
- B `double LuasBulatan;`
- C `float $revenue;`
- D `int decimal;`

TERBUKA

- S12** Apakah output bagi keratan aturcara C++ seperti yang ditunjukkan dalam **Rajah S12** di bawah?

```
int a = 1, b = 24, c = 0;  
cout << a << b++ << --c;
```

Rajah S12

- A 124-1
- B 1250
- C 125-1
- D 1240

- S13** Arahan di dalam badan gelung _____ akan dilaksanakan sekurang-kurangnya sekali.

- A for
- B do...while
- C while
- D if...else

- S14** Untuk menggunakan fungsi Matematik, arahan prapemproses yang mesti ada ialah

- A #include<iostream>
- B #include<cmath>
- C #include<cstring>
- D #include<cctype>

- S15** Manakah antara pernyataan berikut menambahkan nilai pembolehubah hari dengan elemen ketiga dalam tatasusunan jam? Pembolehubah hari dan tatasusunan jam mempunyai data jenis integer.

- A jam [2] += hari;
- B jam [3] += hari;
- C hari += jam [2];
- D hari += jam [3];



TERBUKA

S16 Pembolehubah yang diisyiharkan di dalam fungsi dinamakan sebagai _____.

- A pembolehubah sejagat
- B pembolehubah tersembunyi
- C pembolehubah tempatan
- D pembolehubah rasmi

S17 Apakah output yang dihasilkan oleh keratan aturcara dalam **Rajah S17** dibawah?

```
char str [5] = "XYZ";
cout << str [3];
cout << str;
```

Rajah S17

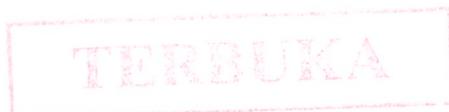
- A XYZZ
- B ZYX
- C XYZ
- D ZXYZ

S18 Manakah antara berikut adalah pernyataan yang tidak benar?

- A cout<<"Kemalangan "<<"di "<<"KM "<<453.23<<endl;
- B cout<<"Kemalangan di KM "<<453.23<<endl;
- C cout<<"Kemalangan di KM "<<"453.23"<<endl;
- D cout<<"Kemalangan di KM "<<453.23;<<endl;

S19 Yang manakah antara pernyataan berikut adalah benar tentang *string literal constant*?

- A “ ” merupakan contoh kepada *string literal constant*.
- B *String literal constant* hanya dibenarkan untuk penggunaan ayat panjang sahaja.
- C “3.142” adalah termasuk dalam kategori *string literal constant*.
- D *String literal constant* adalah pernyataan yang dinyatakan dalam pembuka kata tunggal.



S20 Pernyataan _____ di dalam fungsi bertujuan menghantar nilai kembali ke fungsi yang memanggilnya.

- A return
- B value
- C back
- D end



BAHAGIAN B

S21 (a) Terangkan secara ringkas operator berikut:

- (i) cout
- (ii) ||
- (iii) !=

[6 markah]

(b) Tuliskan empat (4) pernyataan C++ yang berbeza di mana setiap satunya akan mengurangkan nilai 1 kepada pembolehubah y.

[4 markah]

S22 (a) Berikan hasil perlaksanaan berikut:

- (i) $40 > 105 / 3 \&& 20 \leq 5 * 4$
- (ii) $!(81 \geq 72)$
- (iii) $3 * 7 - 6 / 2 + 15$
- (iv) static_cast<int>(10.4)

[4 markah]

(b) Tuliskan pernyataan pengisytiharan untuk pembolehubah kumpulan_darah berjenis char dan diberikan nilai awal AB.

[2 markah]

(c) Tuliskan satu kepala fungsi (*header function*) untuk fungsi jumlah_bayaran. Fungsi tersebut memulangkan nilai berjenis double. Fungsi tersebut mempunyai dua (2) parameter rasmi iaitu pembolehubah jenis integer bernama jam dan pembolehubah jenis double yang bernama kadar_bayaran.

[2 markah]

(d) Tuliskan pernyataan pengisytiharan untuk tatasusunan dua dimensi yang diberi nama markah, berjenis double, mempunyai lima (5) baris (*number of rows*) dan empat (4) lajur (*number of columns*). Tatasusunan tersebut diberikan nilai awal 0.0.

TERBUKA

[2 markah]

- S23** Berdasarkan aturcara dalam **Rajah S23(a)** dan **Rajah S23(b)** di bawah, tuliskan output yang bakal dipaparkan.

(a)

```
#include <iostream>

using namespace std;

int main ()
{
    int i=0;
    while (i<=55)
    {
        cout << i << " " << endl;
        i=i+6;
    }
    return 0;
}
```

Rajah S23(a)

[5 markah]

(b)

```
#include <iostream>

using namespace std;

int main ()
{
    for (int n=17; n>0; n=n-2)
    {
        cout << n <<", ";
    }
    cout << "Happy!" << endl;
    return 0;
}
```

Rajah S23(b)

[5 markah]

**TERBUKA**

- S24** Tuliskan satu aturcara C++ bagi output dalam **Rajah S24** dibawah menggunakan gelung do...while.

```
Positive integer 1  
Positive integer 2  
Positive integer 3  
Positive integer 4  
Positive integer 5  
Positive integer 6  
Positive integer 7  
Positive integer 8  
Positive integer 9  
Positive integer 10  
End
```

Rajah S24

[10 markah]

- S25 (a)** Tuliskan satu aturcara C++ yang memaparkan hasil seperti yang ditunjukkan dalam **Rajah S25**. Aturcara tersebut tidak memerlukan pengguna memasukkan input dan memaparkan hasil tambah, purata dan hasil darab.

```
Input the difference integers: 18 40 26  
Sum is 84  
Average is 28  
Product is 18720
```

Rajah S25

[10 markah]

A rectangular stamp with a double-line border. Inside the border, the word "TERBUKA" is printed in a bold, sans-serif font, oriented vertically from bottom to top.

- S26** Aturcara C++ yang ditunjukkan dalam **Rajah S26** di bawah mempunyai beberapa ralat (*errors*). Kenalpasti ralat tersebut dan tulis semula aturcara C++ yang betul.

```
#include <cmath>

using namespace std;

int main ()
{
    int panjang, lebar, perimeter, luas;

    cout << "Masukkan nilai panjang segiempat = " ;
    cin << panjang;
    cout << "Masukkan nilai lebar segiempat = ";
    cin >> lebar;
    perimeter = 2 * (panjang + lebar)
    cout << "Perimeter segiempat = " << perimeter << endl;
    Luas = panjang * lebar
    cout << "Luas segiempat = " << luas << endl;

    return 0
}
```

Rajah S26

[10 markah]

- S27** Kamarul merupakan pekerja di Jabatan Bantuan Asasi Rakyat yang memerlukan beliau menapis kelayakan untuk penerima bantuan tahunan. Beliau memerlukan satu program yang akan memaparkan mesej berdasarkan jumlah pendapatan isi rumah yang dimasukkan oleh beliau untuk dipadankan dengan kategori penerima. Jumlah pendapatan isi rumah dan padanan kategori penerima adalah seperti yang ditunjukkan dalam **Jadual S27** dibawah.

Jadual S27

Jumlah pendapatan isi rumah	Kategori penerima
≤ 1000	Kategori A
1001 – 2000	Kategori B
2001 – 3000	Kategori C
3001 – 4000	Kategori D
≥ 4001	Tidak layak menerima bantuan

- (a) Tuliskan algoritma berbentuk carta alir bagi masalah di atas.

[9 markah]

- (b) Tuliskan aturcara C++ yang lengkap bagi masalah di atas dengan menggunakan struktur kawalan yang sesuai.

[11 markah]

-SOALAN TAMAT-

TERBUKA