



UNIVERSITI TUN HUSSEIN ONN MALAYSIA

PEPERIKSAAN AKHIR SEMESTER I SESI 2009/2010

NAMA MATA PELAJARAN : PENGURUSAN PROJEK MULTIMEDIA
KOD MATA PELAJARAN : BIT 3203
KURSUS : 3 BIT
TARIKH PEPERIKSAAN : NOVEMBER 2009
JANGKA MASA : 2 JAM 30 MINIT
ARAHAN : JAWAB SEMUA SOALAN.

PART A

Instruction: State whether each of the following statement is **TRUE** or **FALSE**.

- Q1** Gantt and PERT charts are both Critical Path Method tools to manage the tasks involved in big and complex projects.
- Q2** Air plane simulator is an example of online multimedia product.
- Q3** Project charter does not include the budget information.
- Q4** If the competitor of a project can affect the project directly, it can be stated as a stakeholder.
- Q5** An example of temporary attribute of project X is. it will take 3 years to be completed.
- Q6** An example of external dependencies is, the analysis part can only be done after user requirements were collected.
- Q7** Multimedia development team is only comprises of people who have multimedia skills and knowledge.
- Q8** A HTML or JAVA script author is compulsory in online core team.
- Q9** The PERT weighted average value is 11; if the optimistic = 6, most likely = 10 and pessimistic = 20.
- Q10** A candidate is required to seat for ActionScript programming test before he/she can proceed to the interview stage. This is called pre interview method.

(10 marks)

PART B

Instruction: Answer **ALL** questions.

Q11 Define each of the following terms:

- (a) Discretionary dependencies (2 marks)
- (b) Authoring tool (2 marks)
- (c) Lag time (2 marks)
- (d) Critical path (2 marks)
- (e) Multimedia development team (2 marks)

Q12 **Figure Q12** shows the activities for project W in tabular form.

Video on Demand System	
1.0	Concept
1.1	Analyze current system
1.2	Define requirements
1.2.1	User requirement
1.2.2	Video requirement
1.2.3	System requirement
1.2.3.1	Software
1.2.3.2	Hardware
1.3	Define constraints
1.4	Develop project plan
1.5	Select multimedia development team
2.0	Design
3.0	Development
4.0	Roll Out
4.1	Launching

Figure Q12

Change the tabular form into Work Breakdown Structure (WBS) organized by phase.
(10 marks)

Q13 Given the following scenario:

Malaysia Boleh Sdn. Bhd is required to develop a Video On Demand Portal (VODP) for Universiti Tun Hussein Onn Malaysia. The VODP should enable all the Internet users to stream the video, browse synopsis and view related animation clips. All the materials for the VODP should be produced in-house with permission.

- (a) Explain **ONE (1)** method to select potential core team member. (2 marks)
- (b) Identify **THREE (3)** suitable positions for online core team. (3 marks)
- (c) Based on answer in **Q13 (b)**, list **THREE (3)** skill set for each position. (9 marks)
- (d) Discuss **TWO (2)** critical success factors for the project. (6 marks)

Q14 **Table 1** shows the particulars for multimedia project X.

Table 1

Task Name	Duration (day)	Predecessors
A	2	-
B	3	-
C	4	-
D	5	A
E	6	B
F	5	B
G	7	C
H	7	D, E
I	3	G
J	4	F, H, I

Based on **Table 1**:

- (a) Draw the Gantt diagram for multimedia project X. (10 marks)
- (b) Draw the PERT chart for multimedia project X. (10 marks)
- (c) List all paths (with the duration) through the diagram. (8 marks)
- (d) Determine the critical path. (2 marks)

BAHAGIAN A

Arahan: Nyatakan sama ada setiap pernyataan di bawah **BENAR** atau **SALAH**.

- S1 Kedua-dua carta Gantt dan PERT adalah alatan *Critical Path Method* untuk menguruskan tugas-tugas yang terlibat dalam projek-projek besar dan kompleks.
- S2 Simulasi kapal terbang merupakan contoh produk multimedia dalam talian.
- S3 *Project charter* mesti mengandungi maklumat tentang belanjawan projek.
- S4 Jika pesaing bagi sesuatu projek boleh mempengaruhi projek tersebut secara langsung, ia tidak boleh dipanggil *stakeholder*
- S5 Contoh bersifat sementara bagi projek P adalah ia akan mengambil masa 3 tahun untuk disiapkan.
- S6 Bahagian analisis hanya boleh dilakukan selepas keperluan pengguna dikumpulkan; ini merujuk kepada kebergantungan luaran.
- S7 Kumpulan pembangun multimedia hanya terdiri daripada ahli yang mempunyai pengetahuan dan kemahiran dalam multimedia.
- S8 Dalam kumpulan pembangun dalam talian, pengaturcara HTML atau JAVA adalah wajib
- S9 Nilai PERT adalah 11: jika nilai *optimistic* = 6, *most likely* = 12 dan *pessimistic* = 20.
- S10 Seorang calon dikehendaki mengambil ujian pengaturcaraan ActionScript sebelum pergi ke fasa temuduga. Proses ini dipanggil pra temuduga.

(10 markah)

BAHAGIAN B

Arahan: Jawab **SEMUA** soalan.

S11 Berikan definisi terma berikut:

- | | |
|-----------------------------------|------------|
| (a) Discretionary dependencies | (2 markah) |
| (b) Alatan pengarangan | (2 markah) |
| (c) <i>Lag time</i> | (2 markah) |
| (d) <i>Critical path</i> | (2 markah) |
| (e) Kumpulan pembangun multimedia | (2 markah) |

S12 **Rajah S12** menunjuk aktiviti bagi projek W dalam bentuk tabular.

<u>Video on Demand System</u>	
1.0	Concept
1.1	Analyze current system
1.2	Define requirements
	1.2.1 User requirement
	1.2.2 Video requirement
	1.2.3 System requirement
	1.2.3.1 Software
	1.2.3.2 Hardware
1.3	Define constraints
1.4	Develop project plan
1.5	Select multimedia development team
2.0	Design
3.0	Development
4.0	Roll Out
4.1	Launching

Rajah S12

Tukar bentuk tabular ini ke dalam bentuk *Work Breakdown Structure (WBS)* mengikut fasa.

(10 markah)

S13 Diberi senario berikut:

Malaysia Boleh Sdn. Bhd dikehendaki membangunkan satu portal *Video on Demand (VODP)* untuk Universiti Tun Hussein Onn Malaysia. Portal tersebut perlu membolehkan semua pengguna Internet untuk melayari video, sinopsis dan melihat klip animasi yang berkenaan. Semua bahan untuk portal tersebut perlulah dihasilkan secara *in house* dengan izin.

- (a) Terangkan **SATU (1)** kaedah untuk memilih calon yang layak untuk menjadi ahli utama kumpulan pembangun multimedia. (2 markah)
- (b) Kenalpasti **TIGA (3)** jawatan utama yang sesuai untuk kumpulan pembangunan tersebut. (3 markah)
- (c) Senaraikan **TIGA (3)** set skil bagi **setiap** jawatan berdasarkan jawapan dari S13(b). (9 markah)
- (d) Bincangkan **DUA (2)** factor kejayaan kritikal bagi projek ini. (6 markah)

S14 **Jadual 1** menunjukkan perincian bagi projek multimedia X.

Jadual 1

Task Name	Duration (day)	Predecessors
A	2	-
B	3	-
C	4	-
D	5	A
E	6	B
F	5	B
G	7	C
H	7	D, E
I	3	G
J	4	F, H, I

Berdasarkan **Jadual 1**:

- (a) Lukiskan carta *Gantt* bagi projek multimedia X. (10 markah)
- (b) Lukiskan rajah *PERT* bagi projek multimedia X. (10 markah)
- (c) Senaraikan semua laluan (termasuk durasi) melalui rajah *PERT*. (8 markah)
- (d) Tentukan *critical path*. (2 markah)