



UNIVERSITI TUN HUSSEIN ONN MALAYSIA

PEPERIKSAAN AKHIR SEMESTER I SESI 2009/2010

NAMA MATA PELAJARAN : PENGATURCARAAN KOMPUTER

KOD MATA PELAJARAN : DTI 2143

KURSUS : 3 DFA/ 3 DDM/ 3 DDX

TARIKH PEPERIKSAAN : NOVEMBER 2009

JANGKA MASA : 2 JAM

ARAHAN : JAWAB SEMUA SOALAN DI BAHAGIAN A DAN B SERTA TIGA(3) SOALAN SAHAJA DI BAHAGIAN C.

SECTION A

Instruction: State whether each of the following statement is **TRUE** or **FALSE**.

- Q1** The arithmetic operators *, /, %, + and - all have the same level of precedence.
- Q2** The modulus operator (%) can be used only with integer operand.
- Q3** Comment causes the computer to print the text enclosed between /* and */ on the screen when the program is executed.
- Q4** Header file `math.h` is needed in every C programming that uses `sqrt()` and `pow()` statements.
- Q5** Function `printf` always begins printing at the beginning of a new line.
- Q6** The expression `(x > y && a < b)` is true if either `x > y` is true or `a < b` is true.
- Q7** Not all directives in the `if...else` statements can be converted into `switch...case` statements.
- Q8** The `default` case is required in the `switch...case` statement.
- Q9** The following are all valid variable names `_under_bar_`, `jamesbond007`, `area51`, `jt8`, `her_sales`, `his_account_total`, `a`, `b`, `c`, `z`, `z3`.
- Q10** A function can return only one value at one time.

(10 marks)

SECTION B

Instruction: Answer **ALL** questions.

Q11 Given $x = 2$, $y = 5$, and $z = 16$, give the value of the following logical expression.

- (a) $x \leq 1 \ \&\& \ y = = 3$
- (b) $x \geq 1 \ || \ y = = 4$
- (c) $! (x < 1)$
- (d) $!x > 1$
- (e) $! (x \leq 2 \ || \ y \neq 3)$
- (f) $x \geq 1 \ \&\& \ y == 3 \ || \ z < 14$
- (g) $x < y + z$
- (h) $y == 2 * x + 3$
- (i) $z \leq x + y$
- (j) $z > x$

(10 marks)

Q12 Show the output of the following statements.

- (a) `printf("%-10d\n", 10000);`
- (b) `printf("%9.2f\n", 456.908);`
- (c) `printf("%-21.13s\n", "UTHM GEMILANG TERBILANG");`
- (d) `printf("%-7d %7.2\n", 789473, 893.9932);`
- (e) `printf("%5.1f%-10d\n", 78.49399, 67340);`

(5 marks)

Q13 Find the error in each of the following code segments and correct it.

```
(a) x= 1;
    while (x<=10);
        x++;}
```

(1 mark)

(b) `for (y = 0.1; y <= 1.0; y += 0.1)
 printf("%f", x);`

(1 mark)

(c) `switch(n){
case 1:
 printf("The number is 1");
case 2:
 printf("The number is 2");
 break;
default:
 printf("The number is not 1 or 2");
 break;
}`

(1 mark)

(d) `void product(void)
{
 int a, b, c, result;
 printf("Enter three integers:");
 scanf("%d%d%d", &a, &b, &c);

 result = a * b * c;
 printf("result is %d", result);
 return result;
}`

(1 mark)

(e) `if (gender == 1)
 printf("Woman");
else;
 printf("Man");`

(1 mark)

Q14 Determine the output of the following code segments.

(a) `int a = 5;
while (a < 10){
 printf("\n%d", a + a * 2);
 a++;
}`

(5 marks)

(b) `int p = 0;
int q = 10;
int r = 10
while (p < 5){
 printf("\n%d %d", q--, ++r);
 ++p;
}`

(5 marks)

SECTION C

Instruction: Answer **ONLY THREE (3)** questions.

Q15 (a) Write an expression to represent the following condition:

x is either equal to 10 or greater than 5

(2 marks)

(b) Which control structures (sequential, repetition or selection) are used by each of the following algorithms?

- i. A program for checking that input from a user lies in a valid range and repeatedly requests for input until it is within range.
- ii. A program that reads five last names and prints the last name only if it is “Johnson”.
- iii. A program statement that finds the average of two numbers.
- iv. A program that converts an input value in degree Fahrenheit to the corresponding value in degrees Celcius.

(4 marks)

(c) Rewrite the following `if- else` statements as an equivalent `switch-case` statement. The variable digit is of type `int`.

```
if (digit == 0)
    value = 0;
else if (digit == 1)
    value = 3;
else if (digit == 2)
    value = 6;
else
    printf("Digit not in the list");
```

(5 marks)

Q16 (a) Write the differences between `i--` and `--i`.

(3 marks)

(b) Give an example of `do-while` statement.

(3 marks)

- (c) Figure Q16 shows an incorrect flow chart for finding the sum of the following number series.

$$1 + 3 + 5 + 7 + 9 + 11 + \dots + 99$$

Draw the correct flow chart.

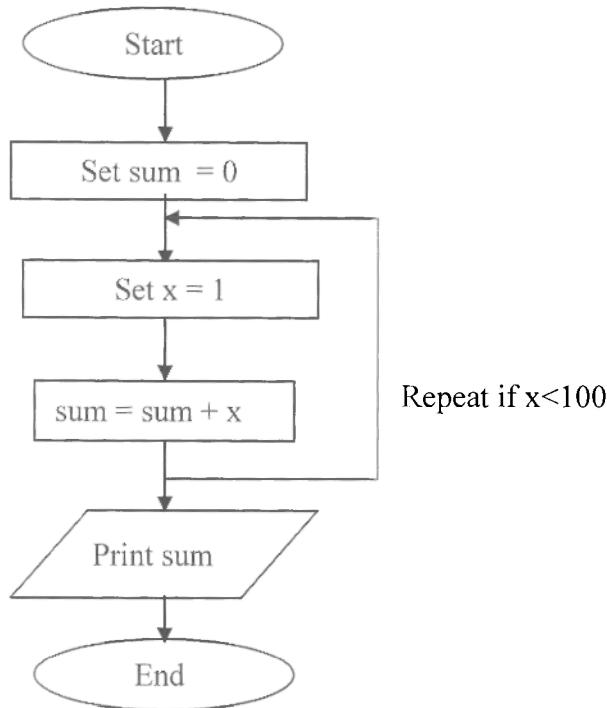


Figure Q16

(4 marks)

- Q17** (a) Draw a flow chart which show a message "Pass" if mark greater than 40. Otherwise it will display "Fail".

(5 marks)

- (b) Consider the problem of drawing the rectangle made up of the symbols shown below:

Write a C program to solve the problem. Use the following three functions in your program:

```
void draw_top()  
void draw_bottom()  
void draw_sides()
```

(5 marks)

- Q18 (a) Given the following data declaration:

```
float a = 8.0, b = 4.6, c;  
int x = 10, y = 20, z;
```

What values generated by the following expressions?

- i. $z = x \% y + 2$
- ii. $c = y / a * 4 / x + 2$

(3 marks)

- (b) Table 1 below shows fines imposed for speeding violations. Write a program that determines the correct fine (type double variable) based on the value of speed (type int variable).

Table 1: Speeding Violation Fines

Speed (mph)	Fine (RM)
65 or less	0
66-70	15.00
71-75	30.00
76-80	75.00
over 80	100.00

(7 marks)

BAHAGIAN A

Arahan: Tentukan setiap daripada pernyataan berikut adalah **BENAR** atau **SALAH**.

- S1 Operator aritmetik *, /, %, + dan - semuanya mempunyai tahap pendahuluan yang sama.
- S2 Operator modulo (%) hanya boleh digunakan dengan operan integer.
- S3 Komen menyebabkan komputer mencetak teks yang ditaip di antara /* and */ pada skrin semasa aturcara dilaksanakan.
- S4 Fail *header math.h* diperlukan bagi setiap aturcara C yang menggunakan penyataan **sqrt()** dan **pow()**.
- S5 Fungsi **printf** sentiasa mula mencetak pada permulaan baris baru.
- S6 Ungkapan (**x > y && a < b**) adalah benar jika **x > y** adalah benar atau **a < b** adalah benar.
- S7 Tidak semua arahan dalam penyataan **if...else** boleh ditukar kepada penyataan **switch...case**.
- S8 Kes **default** diperlukan dalam penyataan **switch...case**.
- S9 Semua yang berikut merupakan nama pembolehubah yang sah _under_bar_, jamesbond007, area51, jt8, her_sales, his_account_total, a, b, c, z, z3.
- S10 Fungsi hanya boleh memulangkan satu nilai pada satu masa.

(10 markah)

BAHAGIAN BArahan: Jawab **SEMUA** soalan.

S11 Diberi $x = 2$, $y = 5$, dan $z = 16$, berikan nilai bagi setiap ungkapan logik berikut.

- (a) $x \leq 1 \ \&\& \ y = -3$
- (b) $x \geq 1 \ || \ y = -4$
- (c) $!(x < 1)$
- (d) $!x > 1$
- (e) $!(x \leq 2 \ || \ y == 3)$
- (f) $x \geq 1 \ \&\& \ y == 3 \ || \ z < 14$
- (g) $x < y + z$
- (h) $y == 2 * x + 3$
- (i) $z \leq x + y$
- (j) $z > x$

(10 markah)

S12 Nyatakan output bagi setiap pernyataan berikut.

- (f) `printf("%-10d\n", 10000);`
- (g) `printf("%9.2f\n", 456.908);`
- (h) `printf("%-21.13s\n", "UTHM GEMILANG TERBILANG");`
- (i) `printf("%-7d %7.2\n", 789473, 893.9932);`
- (j) `printf("%5.1f%-10d\n", 78.49399, 67340);`

(5 markah)

S13 Kenal pasti ralat yang terdapat pada setiap keratan aturcara yang berikut dan perbaiki ralat.

```
(a) x= 1;
    while (x<=10);
        x++;
    }
```

(1 markah)

(b) `for (y = 0.1; y := 1.0; y += 0.1)
 printf("%f", x);`

(1 markah)

(c) `switch(n){
case 1:
 printf("The number is 1");
case 2:
 printf("The number is 2");
 break;
default:
 printf("The number is not 1 or 2");
 break;
}`

(1 markah)

(d) `void product(void)
{
 int a, b, c, result;
 printf("Enter three integers:");
 scanf("%d%d%d", &a, &b, &c);

 result = a * b * c;
 printf("result is %d", result);
 return result;
}`

(1 markah)

(e) `if (gender == 1)
 printf("Woman");
 else;
 printf("Man");`

(1 markah)

S14 Tentukan output yang dijana daripada keratan aturcara berikut.

(a) `int a = 5;
while (a < 10){
 printf("\n%d", a + a * 2);
 a++;
}`

(5 markah)

(b) `int p = 0;
int q = 10;
int r = 10
while (p < 5){
 printf("\n%d %d", q--, ++r);
 ++p;
}`

(5 markah)

BAHAGIAN C

Arahan: Jawab **TIGA (3)** soalan sahaja.

- S15** (a) Tulis suatu ungkapan untuk keadaan berikut:

x adalah sama ada sama dengan 10 atau lebih besar daripada 5

(2 markah)

- (b) Struktur kawalan yang manakah (berjujukan, pengulangan, dan pilihan) digunakan oleh setiap algoritma berikut?

- i. Aturcara untuk menyemak sama ada input yang dimasukkan oleh pengguna berada di antara julat yang sah dan mengulang semula arahan sehingga nilai yang dimasukkan di dalam julat yang sah.
- ii. Aturcara yang membaca lima nama akhir dan memaparkan semula sekiranya nama akhir yang dimasukkan adalah “Johnson”.
- iii. Aturcara yang mengira purata bagi dua nombor.
- iv. Aturcara yang menukar nilai input di dalam Fahrenheit kepada nilai yang berpadanan di dalam darjah Celcius.

(4 markah)

- (c) Tulis semula arahan `if- else` berikut dengan arahan `switch- case` yang setara. Pembolehubah digit adalah dari jenis `int`.

```
if (digit == 0)
    value = 0;
else if (digit == 1)
    value = 3;
else if (digit == 2)
    value = 6;
else
    printf("Digit not in the list");
```

(4 markah)

- S16** (a) Tuliskan perbezaan antara `i --` dan `-- i`

(3 markah)

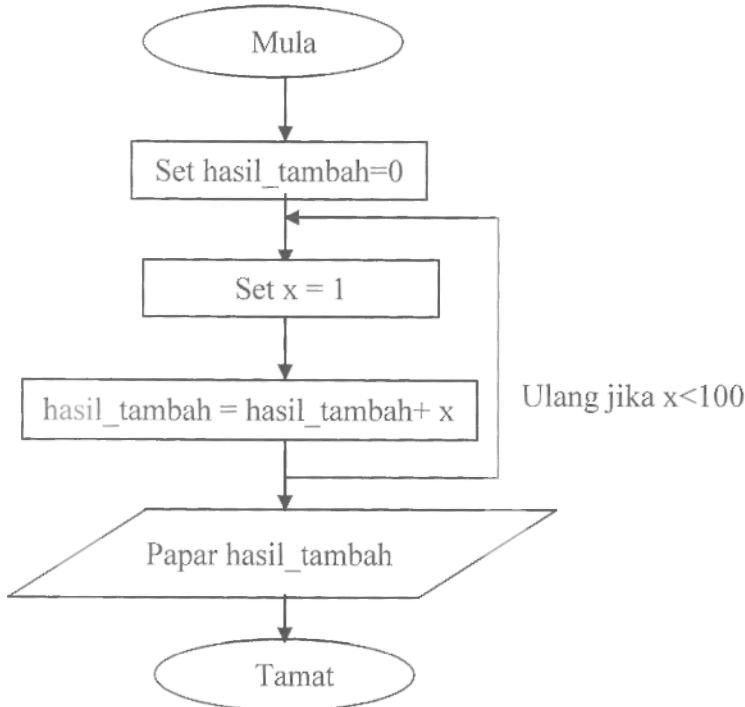
- (b) Tuliskan format umum bagi arahan ‘do-while’ di dalam C, ATAU berikan contoh penggunaan arahan ‘do-while’.

(3 markah)

- (c) Yang berikut adalah sebuah carta alir yang mengandungi kesalahan dan digunakan untuk mencari hasil tambah bagi siri nombor berikut.

$$1 + 3 + 5 + 7 + 9 + 11 + \dots + 99$$

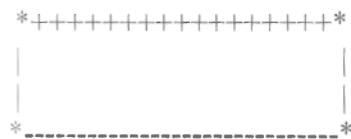
Lukiskan carta alir yang betul.



Rajah S16

(4 markah)

- S17 (a) Lukiskan carta alir untuk memaparkan mesej “Lulus” sekiranya markah dimasukkan adalah lebih daripada 40 atau “Gagal” jika sebaliknya. (5 markah)
- (b) Pertimbangkan masalah untuk melukis segi empat sama daripada simbol-simbol seperti di bawah:



Tuliskan sebuah aturcara C untuk menyelesaikan masalah diberi. Gunakan tiga fungsi di bawah di dalam program anda:

```

void draw_top()
void draw_bottom()
void draw_sides()
  
```

(5 markah)

- S18 (a) Diberi pengisytiharan pembolehubah di bawah:

```
float a = 8.0, b = 4.6, c;
int x = 10, y = 20, z;
```

Apakah nilai yang dihasilkan oleh persamaan di bawah?

- iii. $z = x \% y + 2$
- iv. $c = y / a * 4 / x + 2$

(3 markah)

- (b) Jadual 1 menunjukkan saman yang akan dikenakan untuk kesalahan melanggar had laju. Tuliskan sebuah aturcara untuk mengira saman(jenis data double) berdasarkan kepada nilai halaju kenderaan(jenis data int). The decision table below shows fines imposed for speeding violations.

Jadual 1: Saman kesalahan had laju

Kelajuan (mph)	Saman (RM)
65 or less	0
66-70	15.00
71-75	30.00
76-80	75.00
over 80	100.00

(7 markah)