



UNIVERSITI TUN HUSSEIN ONN MALAYSIA

PEPERIKSAAN AKHIR SEMESTER II SESI 2008/ 2009

NAMA MATA PELAJARAN : KONSEP MULTIMEDIA
KOD MATA PELAJARAN : DIT 1143
KURSUS : 1 DIT
TARIKH PEPERIKSAAN : APRIL/ MEI 2009
JANGKA MASA : 2 JAM 30 MINIT
ARAHAN : JAWAB SEMUA SOALAN

SECTION A

Instruction: State whether each of the following statements is **TRUE** or **FALSE**.

- Q1** Frequency is the magnitude of the maximum disturbance in the medium during one wave cycle.
- Q2** MIDI is device independent.
- Q3** A bit is the basic unit of a digital image.
- Q4** JPEG and GIF are the image file formats that are compatible across Windows and Macintosh platforms.
- Q5** Project manager is responsible for the overall development and implementation of a project as well as day-to-day operations.
- Q6** Icons are interface elements that a computer user interact with, and is also known as controls.
- Q7** Visualization is a process that allows people to understand information that is difficult to perceive.
- Q8** Mapping the structure of the project is a task that should be started early in the planning.
- Q9** Word searching in hypermedia system using association method will apply an OR Boolean to search for two or more words.
- Q10** In Adobe Photoshop, History palette enables the user to track back every step applied on the created graphics and undo or delete a particular process.

(10 marks)

SECTION B

Instruction: Choose the correct answer for each question.

- Q11** The followings are categories of text elements **EXCEPT**
- A. numbers
 - B. punctuations
 - C. font
 - D. alphabet characters
- Q12** _____ text must be used when a gentle and blended look for titles and headlines is needed.
- A. Colour
 - B. Anti-aliased
 - C. San serif
 - D. Superscript
- Q13** Frequency determines the _____ of the sound as heard by our ears.
- A. pitch
 - B. bauds
 - C. loudness
 - D. amplitude
- Q14** The standard recommended resolution for printed images is _____ pixels.
- A. 100 - 300.
 - B. 150 - 250.
 - C. 150 - 300.
 - D. 75 - 150.
- Q15** Which of the following is **NOT** a feature of a project?
- A. Should have a primary sponsor or customer.
 - B. Involves uncertainty.
 - C. Requires resources.
 - D. None of the above.

- Q16** One of the successful factors in completing a project is _____.
- A. finance
 - B. human resource
 - C. commitment
 - D. information
- Q17** Interactive multimedia application becomes hypermedia when _____.
- A. structure of linked elements is provided
 - B. the icons on the display screen are grouped
 - C. user determines what information he wants to view
 - D. user determines when the information is to be viewed
- Q18** Which of the following statement is **TRUE** about storyboard?
- A. Convey a lot of information quickly.
 - B. It helps you create the direction (flow), the structure and sequence of an application.
 - C. Requires more attention from the user.
 - D. Clarifies complex physical actions and relationships.
- Q19** Which of the following is **NOT** part of a search system?
- A. Database.
 - B. Search Engine.
 - C. Interface.
 - D. Node.
- Q20** Hypertext systems can _____.
- A. present information online
 - B. be of no specific format
 - C. locate references to a certain word
 - D. store and manipulate information in many different forms

(10 marks)

SECTION C

Instructions: Answer **ALL** questions.

Q21 Images play an important part in a multimedia application. It serves as a navigation element, user interface components and others.

- a) Define the term 'raster image'. (2 marks)
- b) List **ONE (1)** advantage and disadvantage of raster image. (2 marks)
- c) Explain **TWO (2)** factors that determine the quality of a raster image. (6 marks)
- d) Discuss the relation between the factors in **Q21 (c)** in terms of the size of an image. (5 marks)

Q22 One of the wonderful things about computers is that you can make one do just about anything with data – enter, extract, manipulate, report or present it. But, therein lies a problem, whereby the user must communicate with the computer to accomplish these task.

- a) Define Graphical User Interface (GUI). (2 marks)
- b) Give an explanation based on your understanding about the acronym WYSIWYG. (4 marks)
- c) Discuss **THREE (3)** benefits of GUI to users and organizations. (9 marks)

Q23 Documentation is any communicable material used to explain some attributes of an object, system or procedure. Meanwhile, hypermedia enables a documentation to be accessed non-linearly.

- a) What is the difference between documentation and information? (4 marks)
- b) Describe **THREE (3)** categories of documentation. (6 marks)
- c) Explain the relation of hypertext and multimedia. (5 marks)

- Q24** Adobe Photoshop is a multimedia software especially for graphic editing. This software is widely used by multimedia professionals to produce image and graphic sources.
- a) Explain how a user can make a selection in Photoshop by using **TWO (2)** different selection tools. (6 marks)
- b) By referring to **Figure Q24**, in your opinion, what is the best feature of Adobe Photoshop? (9 marks)

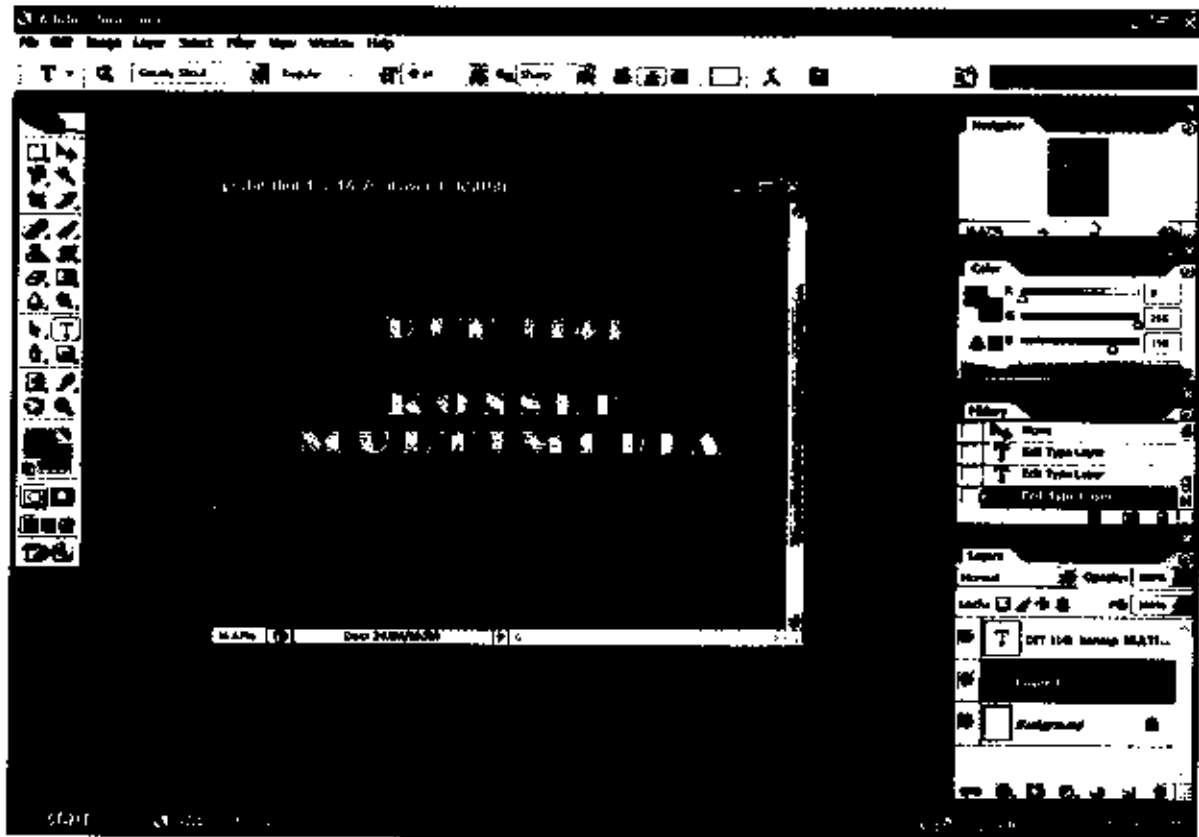


Figure Q24

BAHAGIAN A

Arahan: Nyatakan sama ada setiap pernyataan berikut **BENAR** atau **SALAH**.

- S1** Frekuensi adalah magnitud bagi satu gangguan maksimum di dalam medium semasa satu kitaran gelombang berlaku.
- S2** MIDI tidak bergantung kepada perkakasan.
- S3** Bit adalah elemen paling ringkas di dalam dunia digital.
- S4** JPEG dan GIF merupakan format fail imej yang boleh digunakan oleh kedua-dua platform iaitu Windows dan Macintosh.
- S5** Pengurus projek bertanggungjawab ke atas keseluruhan proses pembangunan dan pengimplementasian projek serta operasi harian.
- S6** Ikon merupakan elemen antaramuka yang berinteraksi dengan pengguna dan dikenali sebagai kawalan.
- S7** Visualisasi adalah proses yang membenarkan manusia memahami maklumat yang sukar untuk dimengerti.
- S8** Pemetaan struktur projek adalah tugas yang perlu dilakukan seawal mungkin dalam perancangan.
- S9** Pencarian perkataan dalam system hypermedia menggunakan kaedah *association* akan mengaplikasikan operator *Boolean OR* untuk mencari dua atau lebih perkataan.
- S10** Dalam perisian *Adobe Photoshop*, palet *History* membenarkan pengguna menjejak kembali setiap langkah yang diaplikasikan ke atas grafik dan membatalkan atau menghapus proses tertentu.

(10 markah)

BAHAGIAN B

Arahan: Pilih jawapan yang betul bagi setiap soalan.

- S11** Berikut merupakan kategori bagi elemen teks **KECUALI**
- A. Nombor
 - B. Tanda bacaan
 - C. Fon
 - D. Abjad
- S12** Teks _____ mesti digunakan apabila kesan yang lembut dan sekata diperlukan untuk judul dan tajuk.
- A. Warna
 - B. *Anti-aliased*
 - C. San serif
 - D. Superskrip
- S13** Frekuensi menentukan _____ bunyi yang didengari oleh telinga manusia.
- A. *pitch*
 - B. *bauds*
 - C. *loudness*
 - D. amplitud
- S14** Piawai resolusi yang dicadangkan untuk imej bercetak ialah _____ piksel.
- A. 100 - 300.
 - B. 150 - 250.
 - C. 150 - 300.
 - D. 75 - 150.
- S15** Manakah antara berikut, **BUKAN** ciri suatu projek?
- A. Perlu mempunyai penaja atau pelanggan yang utama.
 - B. Melibatkan ketidaktentuan.
 - C. Memerlukan sumber.
 - D. Bukan semua di atas.

- S16** Salah satu faktor penentu kejayaan dalam menyelesaikan sesuatu projek ialah _____.
- A. kewangan
 - B. sumber manusia
 - C. komitmen
 - D. maklumat
- S17** Aplikasi multimedia interaktif berubah menjadi hypermedia apabila _____.
- A. struktur hubungan antara elemen disediakan
 - B. ikon pada skrin paparan dikumpulkan
 - C. pengguna menentukan apa maklumat yang akan dilihat
 - D. pengguna menentukan bila maklumat tersebut akan dilihat
- S18** Antara pernyataan berikut, manakah yang **BENAR** mengenai papan cerita?
- A. Menyampaikan banyak maklumat dengan cepat.
 - B. Ia membantu menghasilkan arahan, struktur dan jujukan aplikasi.
 - C. Memerlukan lebih perhatian daripada pengguna.
 - D. Menjelaskan tindakan dan hubungan fizikal yang kompleks.
- S19** Manakah antara berikut **BUKAN** sebahagian daripada system carian?
- A. Pangkalan Data
 - B. Enjin pencarian
 - C. Antaramuka
 - D. Nod
- S20** Sistem hipermedia boleh _____.
- A. memaparkan maklumat secara dalam talian
 - B. tidak mempunyai format tertentu
 - C. mencari rujukan kepada perkataan tertentu.
 - D. menyimpan dan memanipulasi maklumat dalam pelbagai bentuk.

(10 markah)

BAHAGIAN C

Arahan: Jawab **SEMUA** soalan.

- S21** Imej memainkan peranan yang penting dalam aplikasi multimedia. Ia berfungsi sebagai elemen navigasi, komponen antaramuka pengguna dan lain-lain.
- Berikan definisi imej raster. (2 markah)
 - Terangkan **DUA (2)** faktor yang menentukan kualiti imej raster. (4 markah)
 - Bincangkan hubungkait antara faktor dalam **S21 (b)** dari aspek saiz imej. (5 markah)
 - Senaraikan **DUA (2)** kelebihan dan kelemahan imej raster. (4 markah)
- S22** Salah satu kelebihan komputer adalah, anda boleh melakukan apa sahaja dengan data – memasukkan, *extract*, memanipulasi, melapor atau membentangkannya. Namun, wujud masalah di mana pengguna perlu berkomunikasi dengan komputer untuk melaksanakan tugas tersebut.
- Berikan definisi Antaramuka Pengguna Bergrafik (GUI). (2 markah)
 - Berdasarkan pemahaman anda, berikan penerangan mengenai paparan WYSIWYG. (4 markah)
 - Bincangkan **TIGA (3)** manfaat GUI kepada pengguna dan organisasi. (9 markah)
- S23** Dokumentasi merupakan sebarang bahan komunikasi yang digunakan untuk menerangkan tentang sesuatu objek, sistem atau prosidur. Manakala, hypermedia membolehkan dokumentasi dicapai secara dalam talian.
- Apakah perbezaan antara dokumentasi dan maklumat? (4 markah)
 - Huraikan **TIGA (3)** kategori dokumentasi. (6 markah)
 - Terangkan hubungan antara hiperteks dan multimedia. (5 markah)

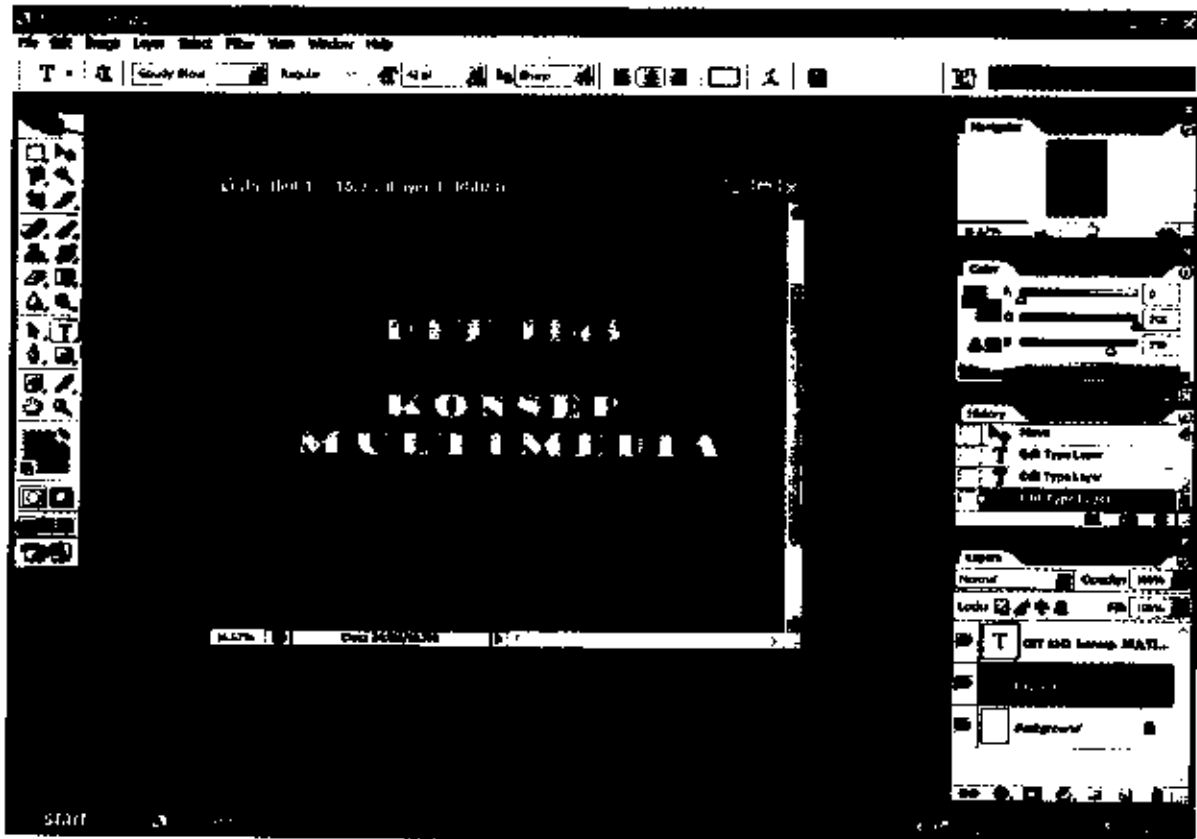
S24 Adobe Photoshop adalah perisian multimedia khusus untuk pengeditan imej. Perisian ini digunakan dengan meluas oleh professional multimedia untuk menghasilkan imej dan sumber graphic.

a) Terangkan bagaimana pengguna boleh membuat *selection* dalam Photoshop dengan menggunakan **DUA (2) selection tools** yang berbeza.

(6 markah)

b) Merujuk kepada **Rajah S24**, pada pendapat anda, apakah ciri istimewa Adobe Photoshop?

(9 markah)



Rajah S24