



## **KOLEJ UNIVERSITI TEKNOLOGI TUN HUSSEIN ONN**

### **PEPERIKSAAN AKHIR SEMESTER I SESI 2006/2007**

NAMA MATA PELAJARAN	:	PENGATURCARAAN KOMPUTER
KOD MATA PELAJARAN	:	DTI 2143
KURSUS	:	2DFT/ 2DFA/ 2DDX/ 2 DDM/ 2DVA/ 2DFY
TARIKH PEPERIKSAAN	:	NOVEMBER 2006
JANGKA MASA	:	3 JAM
ARAHAH	:	<b>JAWAB SEMUA SOALAN</b>

## BAHAGIAN A

ARAHAN: Nyatakan sama ada setiap pernyataan di bawah **BENAR** atau **SALAH**.

**S1** Bentuk cartalir bergantung kepada jenis penggunaan bahasa pengaturcaraan.

**S2** Aturcara yang di tulis dalam bahasa pengaturcaraan tinggi diterjemah kepada bahasa mesin untuk kegunaan komputer.

Berdasarkan keratan aturcara berikut, jawab **S3** dan **S4**:

```
char huruf='7';
int huruf1=7;
printf("%c", huruf);
printf("%d", huruf1);
```

**S3** Output yang terhasil di skrin bagi kedua-dua pembolehubah adalah sama.

**S4** Nilai perwakilan kedua-dua pembolehubah di dalam ingatan komputer (*computer memory*) adalah sama.

**S5** Syurga\_Idaman dan syurgaIdaman adalah pencam (*identifier*) yang sah.

**S6** Bagi data berjenis `char`, ia boleh menakrifkan data berjenis aksara manakala data berjenis `double` menakrifkan data berjenis titik perpuluhan

**S7** Pernyataan `break` menyebabkan baki pernyataan selepasnya diabaikan, tetapi kawalan terus melaksanakan gelung.

**S8** Diberi peristiwaran berikut:

```
int hasil=7;  
printf("%d", hasil%2);
```

Output yang terhasil adalah 2;

**S9** `||` merupakan operator hubungan.

**S10** Nilai boolean boleh mengandungi apa jua nilai yang dikehendaki kerana nilai bukan sifar bermaksud benar.

## BAHAGIAN B

Arahan: Jawab **SEMUA** soalan.

- S11** Terangkan perbezaan antara dokumentasi luaran dan dokumentasi dalaman.  
(4 markah)

- S12** Diberi kod pseudo bagi mendapatkan harga bersih makanan segera di Johor Bahru. Lukiskan cartalir bagi menggambarkan perwakilannya.

```
1.0 Mula  
2.0 Baca Harga_makanan  
3.0 Cukai=Harga_makanan*0.05  
4.0 Harga_bersih=Cukai+Harga_makanan  
5.0 Cetak Harga_bersih  
6.0 Tamat
```

(6 markah)

- S13** Tentukan nilai bagi permasalahan di bawah dan tunjukan jalan kerjanya.

```
int a = 3, b = 7, c = 8;  
(a % b == 3 * c) || (a == 2 * c + b);
```

(4 markah)

- S14** Berikan output yang terhasil bagi permasalahan di bawah.

```
int x=3, i,j,k,l,m=5;  
i = --x;  
j = x--;  
k = x++;  
l *= x;  
m = l + i;  
printf("i:%d j:%d k:%d l:%d m:%d",i,j,k,l,m);  
(5 markah)
```

- S15** Diberi perisytiharan float `i=7.77` dan int `j=27`. Berikan nilai bagi setiap ungkapan berikut. **Nota:** Setiap ungkapan tidak dipengaruhi oleh ungkapan sebelumnya.

```
(int) (i+j);
i=(int)i+j;
i=(int)i%j;
i=j%(int)i;
```

(4 markah)

- S16** Tukarkan keratan aturcara `if..else if..else` di bawah kepada `switch...case`.

```
if(pilihan=='a')
    printf("Jazz\n");
else if(pilihan=='b')
    printf("Vios\n");
else if(pilihan=='c')
    printf("Myvii\n");
else if(pilihan=='d'|| pilihan=='e')
    printf("Perdana\n");
else
    printf("Satria\n");
```

(6 markah)

- S17** Berikan output yang akan dihasilkan oleh keratan aturcara berikut:

```
for(int nombor=1;nombor<=3;nombor++)
{
    printf("Nombor1");
    if(nombor==2)
    {
        printf();
        continue;
    }
    printf("Nombor2");
    printf("Nombor3");
    printf("\n");
}
```

(3 markah)

**S18** Berikan output bagi subaturcara di bawah

```
printf(true||(true&&false));
printf(false||false&&true);
printf((true||true)&&false);
printf(false||true&&true);
```

(4 markah)

**S19** Tukarkan keratan aturcara `for` di bawah kepada `do...while`. Berikan output yang terhasil.

```
for(int bintang=0;bintang<=3;bintang++)
{
    for(int bintang2=0;bintang2<=bintang;bintang2++)
    {
        printf("*");
    }
    printf("\n");
}
```

(6 markah)

**S20** Tuliskan aturcara lengkap yang memaparkan nombor integer ganjil dari 3 hingga 19 menggunakan pernyataan `for`. Paparkan output yang terhasil.

(6 markah)

**S21** Diberikan keratan aturcara di bawah, dapatkan output yang terhasil jika aturcara dilarikan.

```
printf("KUITTHO ");
printf("\nmerupakan");
printf("\tsalah sebuah");
printf("\nIPTA");
printf("\t\tyang terkenal ");
printf("\n\tdan menjadi pilihan ");
printf("\nsemua pelajar \nMalaysia");
```

(7 markah)

**BAHAGIAN C**

Arahan: Jawab **SEMUA** soalan.

- S22** Kedai Lampu Wakkey menjual lampu pelbagai jenama. Sempena sambutan ulang tahun penubuhannya yang ke-20, diskaun akan diberikan di sepanjang bulan November pada tahun ini. Kadar diskaun tersebut adalah bergantung kepada nilai belian lampu berikut.

Harga Lampu	Peratus diskaun diberi
RM 19 ke bawah	5%
RM 20 hingga RM 49	7%
RM 50 hingga RM 79	10%
RM 80 ke atas	15%

- a) Lukis cartalir yang lengkap bagi menggambarkan permasalahan di atas.  
( 7 markah)
- b) Bina aturcara lengkap berdasarkan cartalir yang dibina.  
(8 markah)

- S23** Andaikan terdapat 365 hari dalam setahun. Setiap bulan mempunyai bilangan hari yang mungkin berbeza antara satu sama lain. Diberi umpanan awalan hari bagi setiap bulan mengikut jujukan seperti berikut.

```
int hari[] = { 31,28,31,30,31,30,31,31,30,31,30,31 };
```

- a) Tuliskan arahan untuk mencetak elemen ke-10.  
(2 markah)
- b) Tuliskan arahan untuk mencetak nilai elemen yang mempunyai indeks 10.  
(2 markah)
- c) Menggunakan gelung `for`, tuliskan keratan aturcara yang akan mencetak semua elemen tatasusunan di atas.  
(6 markah)
- d) Menggunakan gelung dan pembilang (*counter*), tuliskan keratan aturcara yang akan mencetak berapakah bilangan bulan yang bilangan harinya adalah 30.  
(10 markah)