



**KOLEJ UNIVERSITI TEKNOLOGI TUN  
HUSSEIN ONN**

**PEPERIKSAAN AKHIR  
SEMESTER I  
SESI 2006/2007**

NAMA MATA PELAJARAN : PENGATURCARAAN  
KOMPUTER  
KOD MATA PELAJARAN : BTI 2133  
KURSUS : 4 BKJ/ 4 BKC  
TARIKH PEPERIKSAAN : NOVEMBER 2006  
JANGKA MASA : 3 JAM  
ARAHAN : JAWAB SEMUA SOALAN

KERTAS SOALAN INI MENGANDUNGI 8 MUKA SURAT

**BAHAGIAN A**

ARAHAN: Nyatakan sama ada setiap pernyataan di bawah **BENAR** atau **SALAH**.

- S1** Bentuk cartalir bergantung kepada jenis penggunaan bahasa pengaturcaraan.
- S2** Aturcara yang di tulis dalam bahasa pengaturcaraan tinggi diterjemah kepada bahasa mesin untuk kegunaan komputer.

Berdasarkan keratan aturcara berikut, jawab **S3** dan **S4**:

```
char huruf='7' ;  
int huruf1=7;  
printf("%c", huruf);  
printf("%d", huruf1);
```

- S3** Output yang terhasil di skrin bagi kedua-dua pembolehubah adalah sama.
- S4** Nilai perwakilan kedua-dua pembolehubah di dalam ingatan komputer (*computer memory*) adalah sama.
- S5** Syurga\_Idaman dan syurgaIdaman adalah pencam (*identifier*) yang sah.
- S6** Bagi data berjenis `char`, ia boleh menakrifkan data berjenis aksara manakala data berjenis `double` menakrifkan data berjenis titik perpuluhan

**S7** Pernyataan `break` menyebabkan baki pernyataan selepasnya diabaikan, tetapi kawalan terus melaksanakan gelung.

**S8** Diberi peristiharan berikut:

```
int hasil=7;  
printf("%d", hasil%=2);
```

Output yang terhasil adalah 2;

**S9** `||` merupakan operator hubungan.

**S10** Nilai `boolean` boleh mengandungi apa jua nilai yang di kehendaki kerana nilai bukan sifar bermaksud benar.

**BAHAGIAN B**

Arahan: Jawab **SEMUA** soalan.

**S11** Terangkan perbezaan antara dokumentasi luaran dan dokumentasi dalaman.  
(4 markah)

**S12** Diberi kod pseudo bagi mendapatkan harga bersih makanan segera di Johor Bahru. Lukiskan cartalir bagi menggambarkan perwakilannya.

```

1.0 Mula
2.0 Baca Harga_makanan
3.0 Cukai=Harga_makanan*0.05
4.0 Harga_bersih=Cukai+Harga_makanan
5.0 Cetak Harga_bersih
6.0 Tamat

```

(6 markah)

**S13** Tentukan nilai bagi permasalahan di bawah dan tunjukkan jalan kerjanya.

```

int a = 3, b = 7, c = 8;
(a % b == 3 * c) || (a == 2 * c + b);

```

(4 markah)

**S14** Berikan output yang terhasil bagi permasalahan di bawah.

```

int x=3, i, j, k, l, m=5;
i = --x;
j = x--;
k = x++;
l *= x;
m = l + i;
printf("i:%d j:%d k:%d l:%d m:%d", i, j, k, l, m);

```

(5 markah)

- S15** Diberi perisytiharan float  $i=7.77$  dan int  $j=27$ . Berikan nilai bagi setiap ungkapan berikut. **Nota:** Setiap ungkapan tidak dipengaruhi oleh ungkapan sebelumnya.

```
(int) (i+j);
i=(int) i+j;
i=(int) i%j;
i=j%(int) i;
```

(4 markah)

- S16** Tukarkan keratan aturcara if..else if..else di bawah kepada switch...case.

```
if(pilihan=='a')
    printf("Jazz\n");
else if(pilihan=='b')
    printf("Vios\n");
else if(pilihan=='c')
    printf("Myvii\n");
else if(pilihan=='d' || pilihan=='e')
    printf("Perdana\n");
else
    printf("Satria\n");
```

(6 markah)

- S17** Berikan output yang akan dihasilkan oleh keratan aturcara berikut:

```
for(int nombor=1;nombor<=3;nombor++)
{
    printf("Nombor1");
    if(nombor==2)
    {
        printf();
        continue;
    }
    printf("Nombor2");
    printf("Nombor3");
    printf("\n");
}
```

(3 markah)

**S18** Berikan output bagi subaturcara di bawah

```
printf(true||(true&&false));
printf(false||false&&true);
printf((true||true)&&false);
printf(false||true&&true);
```

(4 markah)

**S19** Tukarkan keratan aturcara for di bawah kepada do...while. Berikan output yang terhasil.

```
for(int bintang=0;bintang<=3;bintang++)
{
    for(int bintang2=0;bintang2<=bintang;bintang2++)
    {
        printf("*");
    }
    printf("\n");
}
```

(6 markah)

**S20** Tuliskan aturcara lengkap yang memaparkan nombor integer ganjil dari 3 hingga 19 menggunakan pernyataan for. Paparkan output yang terhasil.

(6 markah)

**S21** Diberikan keratan aturcara di bawah, dapatkan output yang terhasil jika aturcara dilarikan.

```
printf("KUiTTHO ");
printf("\nmerupakan");
printf("\tsalah sebuah");
printf("\nIPTA");
printf("\t\tyang terkenal ");
printf("\n\tdan menjadi pilihan ");
printf("\nsemua pelajar \nMalaysia");
```

(7 markah)

**BAHAGIAN C**

Arahan: Jawab **SEMUA** soalan.

- S22** Kedai Lampu Wakkey menjual lampu pelbagai jenama. Sempena sambutan ulang tahun penubuhannya yang ke-20, diskaun akan diberikan di sepanjang bulan November pada tahun ini. Kadar diskaun tersebut adalah bergantung kepada nilai belian lampu berikut.

<b>Harga Lampu</b>	<b>Peratus diskaun diberi</b>
RM 19 ke bawah	5%
RM 20 hingga RM 49	7%
RM 50 hingga RM 79	10%
RM 80 ke atas	15%

- a) Lukis cartalir yang lengkap bagi menggambarkan permasalahan di atas.  
( 7 markah)
- b) Bina aturcara lengkap berdasarkan cartalir yang dibina.  
(8 markah)

**S23** Andaikan terdapat 365 hari dalam setahun. Setiap bulan mempunyai bilangan hari yang mungkin berbeza antara satu sama lain. Diberi umpukan awalan hari bagi setiap bulan mengikut jujukan seperti berikut.

```
int hari[] = { 31, 28, 31, 30, 31, 30, 31, 31, 30, 31, 30, 31 };
```

- a) Tuliskan arahan untuk mencetak elemen ke-10. (2 markah)
- b) Tuliskan arahan untuk mencetak nilai elemen yang mempunyai indeks 10. (2 markah)
- c) Menggunakan gelung `for`, tuliskan keratan aturcara yang akan mencetak semua elemen tatasusunan di atas. (6 markah)
- d) Menggunakan gelung dan pembilang (*counter*), tuliskan keratan aturcara yang akan mencetak berapakah bilangan bulan yang bilangan harinya adalah 30. (10 markah)