

SULIT



UNIVERSITI TUN HUSSEIN ONN MALAYSIA

**PEPERIKSAAN AKHIR
(ATAS TALIAN)
SEMESTER II
SESI 2019/2020**

NAMA KURSUS : ETIKA DALAM PENGGUNAAN
KOMPUTER
KOD KURSUS : BBP 45302
KOD PROGRAM : BBF
TARIKH PEPERIKSAAN : JULAI 2020
JANGKA MASA : 2 JAM
ARAHAN : JAWAB SEMUA SOALAN

KERTAS SOALAN INI MENGANDUNGI **SEBELAS (11)** MUKA SURAT

SULIT

TERBUKA

BAHAGIAN A

- S1 Definisi etika yang paling tepat ialah
- A tingkahlaku individu adalah berlandaskan undang-undang setempat
 - B apa yang kita fikir benar tidak semestinya benar bagi orang lain
 - C cara individu berfikir dan bertindak dipengaruhi oleh falsafah moral
 - D tingkahlaku dan kelakuan moral yang dijangka diikuti oleh manusia
- S2 Etika komputer perlu dikaji atas sebab-sebab berikut kecuali
- A mengelakkan jenayah, penyalahgunaan dan malapetaka komputer
 - B meningkatkan kualiti dan ketinggian akhlak individu
 - C menyelesaikan masalah moral
 - D mewujudkan masyarakat yang bermaklumat dan positif
- S3 Manakah antara perbuatan berikut menunjukkan keadaan tidak beretika namun sah di sisi undang-undang?
- A Menamatkan perkhidmatan seseorang
 - B Tidak menyatakan sumber rujukan
 - C Menyalin fail penting milik syarikat
 - D Membocorkan rahsia pelanggan
- S4 Manakah antara pernyataan berikut menerangkan dengan tepat mengenai moral dan etika?
- A Ruang lingkup perbincangan etika adalah terhad berbanding dengan moral
 - B Moral merujuk kepada cara berfikir, bertindak dan bagaimana harus bertindak, manakala etika adalah falsafah moral berkaitan dengan masalah betul atau salah
 - C Moral ialah sifat yang tertanam dalam diri yang dapat mengeluarkan sesuatu perbuatan dengan mudah tanpa pemikiran, penelitian dan paksaan manakala etika merujuk kepada perwatakan peribadi
 - D Moral mempunyai peranan yang besar dalam kehidupan manusia bagi menyediakan prinsip tanggungjawab dan menilai tindakan yang berkaitan dengan kemanusiaan berbanding etika
- S5 Antara pernyataan berikut, manakah yang tidak benar mengenai undang-undang?
- A Bersifat lebih umum dalam mengawal jenayah
 - B Cukup untuk menentukan batas etika dan moral
 - C Dikuatkuasakan oleh mahkamah
 - D Penentuan batas perlakuan jenayah adalah jelas

- S6 Kod etika profesional adalah salah satu alat kawalan sosial yang berfungsi sebagai
- A rujukan membaiki komputer
 - B pencegahan isu-isu dalam bidang komputer
 - C penjana pendapatan peniaga komputer
 - D pencetus minat dalam bidang komputer
- S7 Apakah tujuan utama karya diberi hak cipta?
- A melindungi pengguna hak cipta
 - B melindungi pembeli karya kreatif
 - C melindungi pencipta karya kreatif
 - D melindungi salinan hasil kerja kreatif
- S8 Anda diminta untuk mengisi borang permohonan pekerjaan yang mengandungi butir-butir peribadi dan menyerahkan borang tersebut kepada sebuah agensi pekerjaan. Berikut adalah tindakan yang harus anda lakukan sebagai pencari kerja kecuali
- A memastikan agensi pekerjaan tersebut adalah sah dan berdaftar dengan Jabatan Tenaga Kerja
 - B memastikan segala butir peribadi yang diberi tidak disalahgunakan oleh agensi dengan membaca terma dan syarat yang dikemukakan
 - C memastikan terdapat surat perjanjian berkaitan keselamatan data dan ditandatangani sebelum menyerahkan borang permohonan pekerjaan
 - D mempercayai agensi pekerjaan tersebut kerana mereka adalah syarikat terkemuka
- S9 Isu keselamatan maklumat yang sering dihadapi oleh pengguna internet melibatkan perkara-perkara berikut kecuali
- A perancangan terhadap teknologi yang bakal digunakan oleh sesebuah agensi
 - B kesedaran terhadap maklumat yang dikongsi bersama
 - C kemudahan perniagaan yang sering melekakan pengguna
 - D kekayaan yang mudah diperolehi menerusi keupayaan atas talian
- S10 Manakah antara berikut bukan ciri-ciri *grey hat hacker*?
- A Pakar dalam keselamatan dan pencerobohan komputer
 - B Memecah masuk sistem dan rangkaian dengan niat yang baik
 - C Menggunakan kemahiran untuk meningkatkan keselamatan sistem dengan mendedahkan kelemahan sistem tersebut kepada pemilik
 - D Mengurangkan masalah pada sistem syarikat pada masa hadapan

- S11** Sejenis kod yang menipu pengguna untuk memuat turun dan melaksanakan program mereka dengan berpura-pura menjadi aplikasi yang berguna dikenali sebagai
- A *cracker*
 - B *hacker*
 - C *trojan horse*
 - D *malicious code*
- S12** Manakah antara berikut pernyataan yang tidak benar mengenai *worm*?
- A Tidak memerlukan bantuan pengguna untuk tersebar
 - B Boleh berganda dengan sendirinya
 - C Tidak menjejaskan rangkaian komputer
 - D Boleh merebak lebih pantas dari virus
- S13** Manakah antara berikut merupakan contoh plagiat?
- A Membaca perenggan dalam talian dan menaip semula kata-kata anda sendiri
 - B Menyalin dan menampal kerja orang lain ke dalam tugas anda menggunakan tanda petikan dan memetik pengarang
 - C Menulis kertas tugas anda menggunakan ayat sendiri
 - D Menyalin dan menampal ayat dari internet ke dalam tugas anda.
- S14** Berikut merupakan isyarat-isyarat amaran kepada anda apabila berlaku kecurian identiti kecuali
- A peti *inbox* menerima e-mel yang tidak dapat dikenal pasti sumbernya
 - B anda berasa diperhatikan oleh orang yang tidak dikenali namun orang itu mengenalinya
 - C penyata bank anda menunjukkan transaksi yang tidak pernah anda lakukan sebelum ini
 - D rakan-rakan anda memberitahu bahawa mereka menerima e-mel yang kurang disenangi daripada anda
- S15** Manakah antara berikut bukan merupakan impak serangan siber ke atas sesuatu peniagaan?
- A Kehilangan wang yang banyak
 - B Kemusnahan reputasi syarikat
 - C Syarikat hilang pemegang saham
 - D Kehilangan pelanggan tetap

- S16** Seorang guru sains telah memuat turun sebuah video mengenai hukum graviti dan memasukkan video tersebut ke dalam slaid persembahannya. Perbuatan guru tersebut
- A tidak beretika kerana video itu bukan hasil karyanya
 - B boleh diterima kerana video tersebut tidak menjana pendapatan kepadanya
 - C boleh diterima kerana dia hanya seorang guru
 - D tidak bermoral kerana tidak menghasilkan video itu sendiri
- S17** “Penyebarnya dapat mengakses segala data didalam laptop mangsa manakala mangsa tidak akan dapat mengakses data didalam laptopnya sehingga wang yang diminta penyebar dibayar”
- Penyataan ini merujuk kepada serangan
- A *malware*
 - B *phising*
 - C *Man in the Middle*
 - D *ransomware*
- S18** Manakah antara berikut merupakan perbezaan yang tepat antara *hacker* dan *cracker*?
- A *Hacker* adalah penceroboh yang tidak tahu tujuan dia menceroboh, manakala *cracker* tahu tujuan sebenar dia menceroboh sesuatu system komputer
 - B *Hacker* menulis sendiri kod untuk menceroboh manakala *cracker* tidak menulis sendiri kod mereka
 - C *Hacker* sering menceroboh untuk mendapatkan data secara haram manakala *cracker* menceroboh untuk menguji sistem komputer
 - D *Hacker* menceroboh menerusi laluan yang sukar manakala *cracker* menceroboh menerusi laluan yang mudah
- S19** Manakah antara berikut adalah tidak benar mengenai jenis-jenis plagiat?
- A Mengaku penulisan orang lain adalah penulisan sendiri
 - B Mengaku idea orang lain adalah idea sendiri
 - C Menyajikan penulisan orang lain tanpa menyebut asal usul penulisan tersebut
 - D Menyalin dan meringkas data dan menyelidikan orang lain sebagai hak sendiri
- S20** Berikut adalah cara-cara yang boleh dilakukan oleh individu bagi mengelakkan dirinya menerima e-mel spam kecuali
- A melanggan laman web yang sah
 - B menggunakan teknik *encrypt* pada alamat emel semasa
 - C menggunakan penyedia e-mel (email provider) yang selamat
 - D membuat tapisan kepada e-mel spam

- S21** Prinsip-prinsip etika juga menyumbang dalam proses membuat keputusan. Setiap individu mempunyai tanggungjawab untuk
- A menjaga kepentingan diri masing-masing
 - B mengambil tahu hal-hal peribadi jiran
 - C mencegah kemungkaran yang berlaku dihadapan mata
 - D menghormati keputusan dan menghargai orang lain
- S22** Pilih pernyataan yang tidak benar mengenai hak cipta.
- A Malaysia mempunyai sistem pendaftaran hak cipta yang bersistematik
 - B Hak cipta mempunyai tempoh masa tertentu
 - C Perlindungan hak cipta di Malaysia adalah berasaskan kepada Akta Hak cipta 1987
 - D Hasil karya yang telah dibuat di Malaysia layak dilindungi oleh Akta Hak cipta 1987
- S23** Sesuatu karya adalah dilindungi secara automatik sebaik sahaja ia memenuhi syarat-syarat berikut kecuali
- A usaha yang mencukupi telah dilakukan untuk menjadikan karya itu bersifat asli
 - B karya tersebut telah ditulis, direkod atau dijadikan dalam bentuk bahan
 - C hasil karya tersebut haruslah daripada pengkarya yang telah dikenali
 - D karya tersebut telah dibuat di Malaysia atau penerbitan pertama karya adalah di Malaysia
- S24** Berikut merupakan aktiviti-aktiviti yang dilakukan oleh seorang *hacker*.
- melindungi sebuah sistem
 - tiada niat menceroboh sistem
 - dikenali sebagai penceroboh beretika
- Individu tersebut merupakan seorang
- A *Black hat hacker*
 - B *White hat hacker*
 - C *Grey hat hacker*
 - D *Red hat hacker*
- S25** Berikut merupakan jenayah-jenayah komputer yang boleh dikenakan tindakan berdasarkan Akta Jenayah Komputer 1997 kecuali
- A penggunaan tanpa kebenaran program
 - B penghantaran haram data atau mesej melalui komputer
 - C penggodaman dan keretakan sistem komputer dan rangkaian
 - D menghantar ugutan menerusi pesanan ringkas

- S26** Akta ini bertujuan untuk melindungi pendapatan yang bakal diperoleh pemilik dan penerbit. Akta yang dimaksudkan ialah
- A Akta Internet
 - B Akta Jenayah Komputer 1997
 - C Akta Hasil Karya 1995
 - D Akta Hak Cipta 1997
- S27** Berikut adalah kesalahan-kesalahan yang terkandung dalam Akta Jenayah Komputer 1997 kecuali
- A capaian tanpa kuasa dengan niat untuk melakukan kesalahan lanjut
 - B komunikasi tidak jelas
 - C pengubahsuaian tanpa kuasa kandungan mana-mana komputer
 - D capaian tanpa kuasa kepada bahan komputer
- S28** Kevin Mitnik, Kevin Poulsen dan Justin Tanner terkenal dalam
- A pencerobohan pangkalan data syarikat telekomunikasi
 - B pencerobohan laman sesawang kerajaan US
 - C pencerobohan sistem komputer
 - D pencerobohan pangkalan tentera laut
- S29** R.O Mason telah mengkategorikan isu etika kepada empat iaitu
- A kebersendirian, ketepatan maklumat, hak milik dan isu capaian
 - B keperibadian maklumat, keselamatan data, hak milik dan hak capaian
 - C kesulitan data, hak cipta, isu capaian dan isu milikan
 - D ketepatan sumber, isu capaian, hak milik dan hak capaian
- S30** Antara berikut yang manakah akan menjadi karya kreatif yang boleh dilindungi oleh Akta Hak Cipta 1987?
- A Senarai semua kod zip
 - B Potret sebuah keluarga
 - C Lagu yang anda tulis
 - D Nama haiwan yang hampir pupus
- S31** Kecanggihan teknologi, permintaan yang tinggi dan kelonggaran penguatkuasaan undang-undang adalah penyebab kepada berlakunya
- A pelanggaran etika penggunaan komputer
 - B jenayah cetak rompak perisian yang berleluasa
 - C pencerobohan dalam sesuatu sistem komputer atau pangkalan data
 - D ketidakstabilan emosi pengguna komputer

- S32** Ciri-ciri kata laluan yang mempunyai tahap keselamatan yang tinggi adalah seperti berikut kecuali
- A mengandungi sekurang-kurangnya 16 aksara
 - B mengandungi aksara seperti simbol, nombor, huruf kecil dan besar
 - C mengandungi huruf atau nombor yang berulang-ulang susunannya
 - D mengandungi ciri-ciri yang bukan menggambarkan peribadi pengguna
- S33** Jika seseorang didapati bersalah melakukan kesalahan dalam Bahagian II, Seksyen 6 Akta Jenayah Komputer iaitu melakukan kesalahan komunikasi salah, apakah hukuman maksimum yang boleh dikenakan ke atasnya?
- A Denda maksimum RM150,000 atau penjara tidak melebihi 10 tahun atau kedua-duanya
 - B Denda maksimum RM100,000 atau penjara tidak melebihi tujuh tahun atau kedua-duanya
 - C Denda maksimum RM25,000 atau penjara tidak melebihi tiga tahun atau kedua-duanya
 - D Denda maksimum RM250,000 atau penjara tidak melebihi 15 tahun atau kedua-duanya
- S34** Berikut merupakan langkah-langkah yang boleh dilakukan bagi mengelakkan kata laluan anda digodam kecuali
- A mencipta kata laluan dari kombinasi nombor, huruf dan simbol
 - B menggunakan kata laluan yang sama bagi setiap akaun
 - C menukar kata laluan sebulan sekali
 - D menyimpan kata laluan dengan selamat
- S35** Manakah antara berikut bukan akta dan rang undang-undang untuk mengawal selia penyalahgunaan teknologi maklumat dan komunikasi?
- A Akta Komunikasi dan Multimedia 1997
 - B Akta Jenayah Komputer 1997
 - C Akta Hak Cipta Pindaan 1997
 - D Akta Suruhanjaya Komunikasi dan Multimedia 1998
- S36** Antara hasil karya berikut yang manakah dilindungi oleh Akta Hak Cipta 1997?
- I Muzik
 - II Grafik
 - III Sastera
 - IV Tandatangan digital
- A I, II dan III sahaja
 - B I, II dan IV sahaja

- C I, III dan IV sahaja
- D I, II, III dan IV

S37 Manakah antara berikut merupakan cara mencegah komputer daripada dijangkiti virus?

- I Memasang *anti virus* dan *firewall* yang dipercayai
 - II Peka dengan e-mel yang masuk ke *inbox*
 - III Elakkan dari muat turun sebarang perisian
 - IV Semak *secure socket layer* sebelum membuat transaksi
- A I, II dan III sahaja
 - B I, II dan IV sahaja
 - C I, III dan IV sahaja
 - D I, II, III dan IV

S38 Ciri-ciri penggodam *skrip kiddie* adalah seperti

- I merupakan penggodam profesional
 - II tiada keinginan untuk belajar menggodam
 - III mempunyai niat yang kurang baik
 - IV menggunakan kod program daripada penggodam lain
- A II dan III sahaja
 - B I, II dan IV sahaja
 - C II, III dan IV sahaja
 - D I, II, III dan IV

S39 Terdapat tiga kesalahan utama yang diperuntukan oleh akta dalam menangani masalah jenayah komputer ini iaitu

- I kesalahan capaian tanpa kuasa kepada bahan-bahan komputer
 - II meletakkan unsur-unsur tidak elok di luar persekitaran terkawal
 - III capaian tanpa kuasa dengan niat untuk melakukan atau memudahkan berlakunya kesalahan lanjut
 - IV kesalahan pengubahsuaian tanpa kuasa kandungan mana-mana komputer
- A I, II, dan III sahaja
 - B I, II, dan IV sahaja
 - C I, III, dan IV sahaja
 - D I, II, III, dan IV

TERBUKA

SULIT
S40

BBP 45302

Bagaimanakah pengguna dapat mengenal pasti aktiviti *phising*?

- I E-mel yang meminta pengguna mengesahkan maklumat peribadi
- II Alamat e-mel dan laman web kelihatan tidak asli
- III E-mel yang mengandungi lampiran yang mencurigakan
- IV E-mel kelihatan sangat teratur tanpa kesalahan ejaan

- A I, II, dan III sahaja
- B I, II, dan IV sahaja
- C I, III, dan IV sahaja
- D I, II, III, dan IV

TERBUKA

BAHAGIAN B

- S41** (a) Nyatakan dua (2) kepentingan etika dalam penggunaan computer. (4 markah)
- (b) Terangkan tiga (3) perbezaan antara etika dan undang-undang. (6 markah)
- (c) Institut Etika Komputer telah menyenaraikan 10 perkara yang menjadi rukun etika komputer kepada pengguna dan profesional komputer. Terangkan lima (5) rukun etika tersebut. (10 markah)
- S42** (a) Terangkan secara ringkas mengenai jenayah-jenayah komputer berikut:
- (i) *cyberbully*
 - (ii) *masquerading*
 - (iii) *credit card fraud*
- (6 markah)
- (b) Bagaimanakah seseorang individu dapat mempertahankan maklumat peribadinya daripada dicuri oleh pihak yang tidak bertanggungjawab? (4 markah)
- (c) Kelebihan capaian atau *access privileges* perlu diberi perhatian dan dijaga dengan baik. Apakah kemungkinan yang berlaku sekiranya kelebihan ini diabaikan oleh pengguna? (10 markah)
- S43** (a) Terangkan secara ringkas mengenai Akta Perlindungan Data Peribadi 2010. (5 markah)
- (b) Terangkan tiga (3) hak eksklusif pemilik hak cipta. (9 markah)
- (c) Sebuah lagu yang dicipta oleh penulis lirik tempatan merupakan salah satu bentuk karya yang dilindungi secara automatik sebaik sahaja ia memenuhi syarat-syarat tertentu. Jelaskan tiga (3) syarat tersebut. (6 markah)

-SOALAN TAMAT-